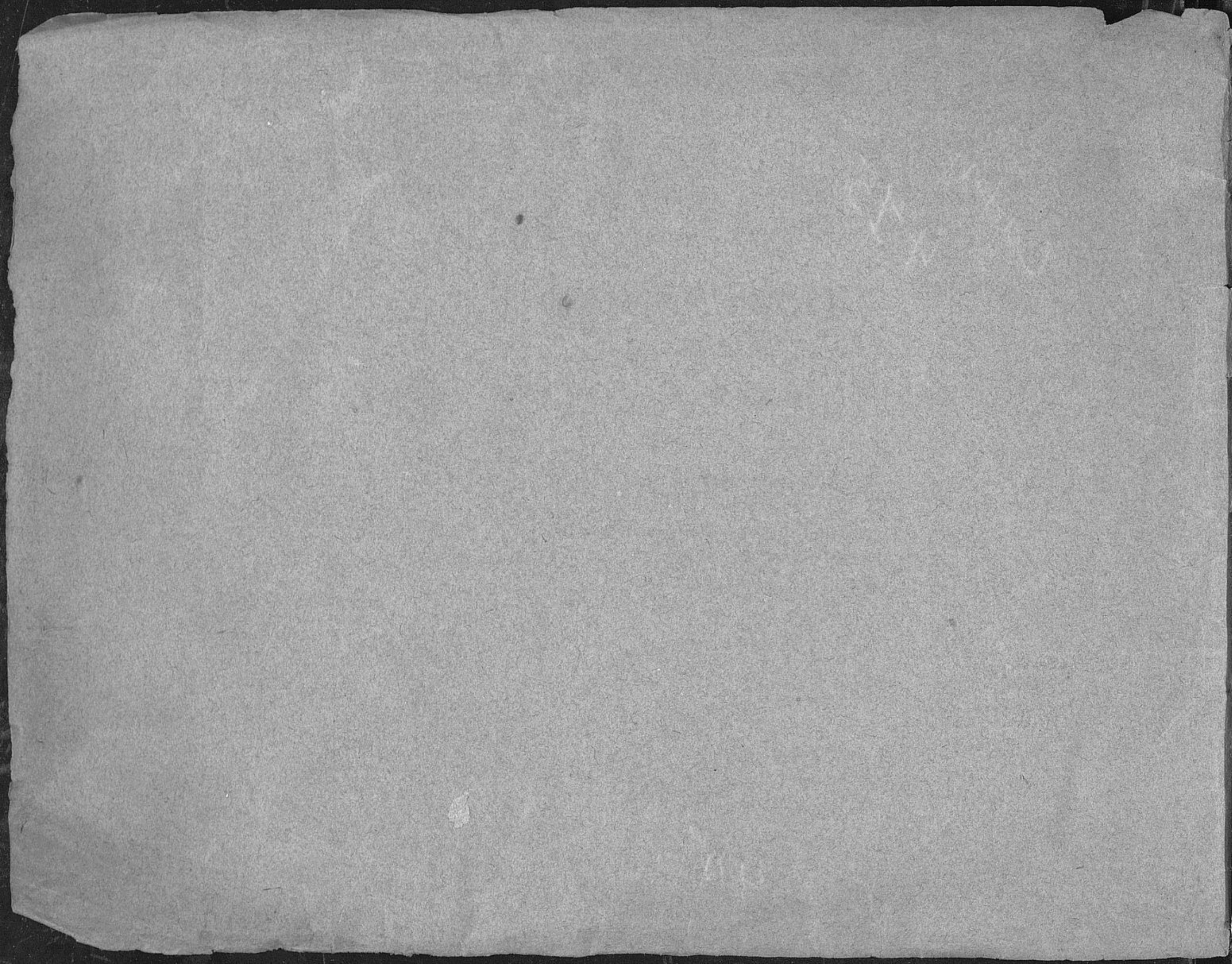
Carton 495

C 415



PHARES ET FEUX

DES CÔTES

D'ANGLETERRE, D'IRLANDE ET D'ÉCOSSE.

PUBLIÉ PAR ORDRE DE L'AMIRAUTÉ. — AVRIL 1832.

(EXTRAIT DES ANNALES MARITIMES ET COLONIALES DE 1833.)



Nota. Les noms des feux principaux, tels que *Scilly, Longships, Lizard,* etc., ont été mis en caractères italiques, pour les distinguer de suite des feux de port.

Les feux flottants portent, dans le jour, un ou plusieurs pavillons rouges, ainsi qu'il est indiqué dans la colonne. L'instrument dont ils se servent en temps de brume, pour avertir les navires de leur position, est un *tam-tam* ou *gongue,* dont le son se fait entendre à de grandes distances.

Les brasses et les pieds sont en mesures anglaises.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE, en milles, à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
1	*Scilly*..................	La partie la plus élevée de l'île St-Agnès..	1	//	Tournant.	Toutes les minutes.	Brillant.	17
2	*Longships*..................	Le rocher de Longships..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	14
3	Môle de Penzance..............	Extrémité du môle..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
4	*Lizard*..................	Sur le cap..................	2	N. N. O. 1/2 O. 223 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	20
5	*Edystone*..................	Roche d'Édystone..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	13
6	Digue ou break-water, flottant...	Extrémité O. du break-water de Plymouth.	2	//	Fixes.	//	Brillants.	5
7	Port de Plymouth..............	Môle O. de Barbican..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
8	*Casquets*..................	Roche des Casquets..................	3	E. 1/2 N.... 185 pieds. S. O. 9° O... 138 N. O. 1/2 O.. 73	Tournant.	Toutes les 15 second.	Brillants.	13
9	*Portland*..................	Pointe de Portland..................	2	N. O. 9° O. 1,509 pieds.	Le supérieur, tournant. L'inférieur, fixe.	De 2 en 2 minutes.	Brillants.	19 13
10	Hurst..................	Sur la plage de Hurst..................	2	N. E. 1/4 E. 5° E. 755 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	12 9
11	*Needles*..................	Pointe de Nedles, île de Wight.........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	28
12	Bembridge ou nab, flottant....	Au large de la pointe de Bembridge; pointe E. de l'île de Wight..........	2	//	Fixes.	//	Brillants.	8
13	Owers, flottant..............	A l'extrémité E. des Écueils, côte de Sussex.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
14	Shoreham..................	Entrée du port de New-Shorcham........	2	N. N. E. 1,100 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	8
15	Brighton..................	Extrémité de la jetée de la chaîne, au large.	1	//	Fixe.	//	Vert.	9
16	Newhaven..................	Extrémité de la jetée O..................	2	Sur une barre travers. 44 pieds	Fixes.	//	Brillants.	8
17	*Beachy-head*..................	Falaise de Belletout..................	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant.	28
18	Hastings..................	Sur la place et la rue de Hilly..........	2	N. N. O. 400 pieds.	Fixes.	//	Le supérieur, brillant. L'inférieur, rouge.	9

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉES de l'érection.	REMARQUES.
1	De l'E. N. E. par le S. au N. N. O.	//	Blanc.	138	53	1680	
2	Du S. S. E. 1/2 E. au N. E.	//	De pierre.	88	36	1795	
3	Du N. N. O. au N. E. 1/4 N.	Quand il y a 10 pieds d'eau.	Blanc.	22	29	1817	
4	De l'E. N. E. 3° E. au N. O. 1/4 O. 5° O.	//	Blanc.	E......... 221 O......... 224	L'un et l'autre 45	1751	Quand ils sont l'un par l'autre on évite les Manacles et les Shags.
5	Tout autour.	//	De pierre.	72	72	1759	
6	Du S. S. E. à l'O. S. O.	//	Il porte un pavillon.	1	//	//	Mouillé par 7 brasses.
7	Du S. 1/4 S. O. 5° O. au S. O. 1/4 S.	//	//	29	20	1822	
8	Tout autour.	//	De pierre.	80	L'un...... 13 Les autres.. 38	1723	
9	De l'E. 1/4 N. E. au N. N. E. 3° E. De l'E. N. E. 9° E. à l'O. N. O.	//	Blanc.	198 131	25 70	1716 1789	Feux de direction pour les bancs de Race et Shambles.
10	Du S. O. 1/4 S. à l'O.	//	Rouge.	Le supérieur. 66 L'inférieur. . 29	60 23	1812 1786	Il y a un autre feu dans le phare du S. O. ou l'inférieur; il est rouge, et ne paraît que dans la direction de l'E. 1/4 S. E. 1/2 S.
11	Du S. 1/4 S. E. 9° E. au N. E. 3° E.	//	Blanc.	469	26	1786	
12	Tout autour.	//	Il porte un pavillon.	Du grand mât 32 Misaine..... 20	//	1812	Mouillé par 5 brasses; en temps de brume, on frappe sur un gongue de 10 en 10 minutes.
13	Tout autour.	//	Il porte un pavillon.	26	//	1788	Mouillé par 11 brasses; pendant la brume, on frappe sur un gongue de 10 en 10 minutes; quand un bâtiment suit une route dangereuse, on tire du canon, et le pavillon est amené à mi-mât jusqu'à ce qu'il change de direction.
14	De l'E. N. E. au N. O. 1/4 O.	L'inférieur, pendant demi-heure en pleine mer.	Blanc.	42 23	38 L'inférieur 5	1825	Le plus bas est au milieu de la jetée; le plus haut, à 1,100 pieds dans l'intérieur; ce dernier est allumé toute la nuit.
15	De l'E. S. E. à l'O. N. O.	//	//	35	22	1824	
16	Du S. E. à l'O.	//	//	23 11	//	//	La barre traversière est orientée suivant la direction du chenal; le feu supérieur est allumé toute la nuit.
17	Du S. E. 9° E. au N. O.	//	Blanc.	285	20	1828	Quand on le tient ouvert de la falaise, on évite l'écueil du Royal-Sovereign.
18	Du S. E. au S. O.	//	//	60 30	L'inférieur 25	//	Pour servir d'amers aux pêcheurs qui viennent sur la plage; allumés du 25 mars au 29 septembre.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE, en milles à laquelle on peut l'apercevoir.
19	Havre de Rye....................	Camber..............................	2	N. 1/4 N. O. 420 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	9
20	*Dungeness*..........................	Pointe de Dungeness................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	20
21	Folkstone...........................	Tête de la jetée du S...............	1	//	Fixe.	//	Brillant.	6
22	Douvres.............................	Jetée du S...........................	2	N. 15 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	12
23	*South-Foreland*....................	South-Foreland......................	2	E. 1/4 S. E. 1,347 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	20
24	South-sand-Head, flottant.......	Extrémité S. des bancs Godwin........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
25	Gull, flottant......................	Extrémité O. des bancs Godwin........	2	//	Fixes.	//	Brillants.	7
26	Godwin, flottant..................	A l'extrémité du banc du N...........	3	Triangulaires.	Fixes.	//	Brillants.	9
27	Ramsgate...........................	Jetée du S...........................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	6
28	*North-Foreland*....................	North-Foreland....	1	//	Fixe.	//	Brillant.	22
29	Margate.............................	Extrémité O. de la jetée..............	1	//	Fixe.	//	Rouge.	13
30	Nore, flottant......................	Extrémité E. des bancs de Nore........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
31	Harwich.............................	Harwich..............................	2	N. N. O. 1/2 O. 653 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	12
32	Galloper, flottant................	Extrémité O. du banc de Galloper......	2	//	Fixes.	//	Brillants.	10
33	Sunk, flottant.....................	Extrémité E. du banc de Sunk au large de Harwich............	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
34	*Orford*.............................	Orfordness..........	2	N. E. 1/4 E. 3° E.	Fixes.	//	Brillants.	22
35	*Lowestoffe*........................	Lowestoffe............	2	N. 3° E. 2,280 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	16 10
36	Stanford, flottant................	Chenal de Stanford au large de Lowestoffe.	2	//	Fixes.	//	Brillants.	9

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
19	Du S. E. au S. O.	Quand il y a 10 pieds d'eau sur la barre.	Blanc.	36 20	30 20	//	De jour, quand il y a 10 pieds d'eau sur la barre, on hisse un pavillon
20	De l'O. N. O. au N.	//	Rouge vif.	92	86	1792	
21	De l'E. à l'O. N. O.	Quand il y a 10 pieds d'eau sur la barre.	//	25	//	1810	
22	De l'E. N. E. à l'O. N. O.	Quand il y a 10 pieds.	Blanc.	60	12	//	Dans le jour, on hisse un pavillon quand il y a 10 pieds d'eau.
23	Du N. N. E. à l'O. S. O.	//	Blanc.	380 275	41 32	1793 1795	Feux d'amers pour les bancs de Godwin.
24	Tout autour.	//	Porte pavillon.	35	//	1832	Mouillé par 13 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
25	Tout autour.	//	Porte pavillon.	14	//	1809	Mouillé par 11 brasses; pendant la brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
26	Tout autour.	//	3 mâts; porte pavillon.	Le grand mât 35 Les autres... 23	//	1793	Mouillé par 9 brasses; pendant la brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
27	//	Quand il y a 10 pieds.	Blanc.	//	//	//	Dans le jour, on hisse un pavillon sur la falaise quand il y a 10 pieds d'eau.
28	De l'O. N. O. au S. O.	//	Blanc.	340	50	1790	
29	De l'E. à l'O. N. O.	//	Colonne flûtée en pierre.	85	70	1829	Il y a aussi un feu rouge à l'extrémité du débarcadère de Jervis.
30	Tout autour.	//	Porte pavillon.	33	//	1734	Mouillé par 3 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
31	Le plus haut, de l'E. 1/4 N. E. au S. 1/2 O. Le plus bas, de l'E. 1/4 S. E. au S. S. O.	//	Le plus haut, en briques grises; l'autre blanc.	68 27	68 32	1818	La base du plus bas est de 5 pieds au-dessous du niveau de haute mer.
32	Tout autour.	//	Porte pavillon.	32	//	1803	Mouillé par 16 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
33	Tout autour.	//	Porte pavillon.	30	//	1802	Mouillé par 11 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
34	//	//	De pierre.	//	83 55	1792	Feux d'amers pour les entrées du N. et du S.
35	Le plus haut, du N. N. E. au S. O. 1/4 O. Le plus bas, du S. 1/4 S. E. 9° E. au S. S. O. 3° O.	//	De pierre.	119 38	35	1609	Rebâti en 1676.
36	Tout autour.	//	Porte pavillon.	30	//	1802	Mouillé par 7 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCES en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
37	*Winterton*..................	Pointe de Winterton..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	20
38	Newarp, flottant..................	Extrémité N. du banc de Newarp........	3	//	Fixes.	//	Brillants.	9
39	Haisborough, flottant..........	Extrémité N. du banc de Haisborough...	2	//	Fixes.	//	Brillants.	9
40	*Haisborough*..................	Près d'Haisborough..................	2	N.O. 3° O. 1/2 mille.	Fixes.	//	Brillants.	17 15
41	*Cromer*..................	Foulness, près de Cromer..................	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant.	22
42	*Chapel*..................	Pointe d'Hunstanton..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	14
43	Lynn-Well, flottant..................	Au large de la tête du banc de Long-Sand, Lynn-Deeps..................	2	//	Fixes.	//	Brillants.	10
44	Dudgeon, flottant..................	Banc de Dudgeon..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
45	Spurn, flottant..................	Au large de la pointe de Spurn, rivière Humber..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
46	*Spurn*..................	Pointe de Spurn..................	2	N.O. 1/2 N. 540 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	15 12
47	*Flamborough*..................	Cap de Flamborough..................	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Deux côtés brillants; un rouge.	18
48	Scarborough..................	Môle de Saint-Vincent..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	11
49	Whitby..................	Môle de l'O..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	13
50	Sunderland..................	Môles N. et S..................	2	//	Fixes.	//	Brillants.	Le N. à 20, Le S. à 10.
51	Tyne..................	Devant la place de Dock-wray; le plus bas, près du fort de Clifford..................	2	E. 1/2 S. 720 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	18 15
52	*Tynemouth-Castle*..................	Cour du château..................	1	//	Tournant.	Chaque minute.	Brillant.	18
53	Blyth..................	Extrémité S. de la ville..................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
54	*Outer-Fern*..................	Roche de Longstone..................	1	//	Tournant.	Chaque 1/2 minute.	Brillant.	13

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
37	//	//	De pierre.	//	52	1790	
38	Tout autour.	//	Porte pavillon.	Grand mât... 37 Les autres... 22	//	1791	Mouillé par 21 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes. Sur les côtés on a peint le mot NEWARP.
39	Tout autour.	//	Porte pavillon.	37	//	1831	Mouillé par 13 brasses; en temps de brume, on frappe sur un gongue de 10 en 10 minutes. Sur les côtés on a peint le mot HAISBRO'LIGHT.
40	Du N. O. 1/4 O. 9° O. au S. S. E. 3° E.	//	Rouge.	137 100	77 63	1791	Feux d'amers pour se diriger dans le Gut d'Haisborough.
41	Tout autour.	//	De pierre.	274	38	1719	
42	De l'E. au S. O.	//	Blanc.	85	30	1665	
43	Tout autour.	//	Porte pavillon.	32	//	1828	Mouillé par 20 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
44	Tout autour.	//	Porte pavillon.	33	//	1736	Mouillé par 8 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
45	Tout autour.	//	Porte pavillon.	30	//	1820	Mouillé par 8 brasses; en temps de brume, on sonne sur un gongue de 10 en 10 minutes.
46	Du N. E. 1/4 N. au N. O. 1/4 N.	//	Le plus haut, en briques sombres; le plus bas, rouge foncé.	100 50	90 44	1776	
47	Tout autour.	//	Blanc.	214	72	1806	
48	De l'E. N. E. au S. O.	Quand il y a 12 pieds d'eau.	Blanc.	41	33	1800	On a l'intention de rendre la lumière rouge au lieu de brillante; de jour on hisse un pavillon quand il y a 12 pieds d'eau.
49	Du N. O. au S. E.	Deux heures avant et après la pleine mer.	Pierre jaunâtre.	83	60	1831	Dans le jour, un pavillon est hissé au même temps de la marée.
50	Du N. E. 1/4 E. 5° E. au S. 5° O.	Depuis 1/2 flot jusqu'au 1/4 de jusant.	Jaune.	73 32	64 23	1802 1780	Si le vent est de la partie de l'O., le feu du S. est éteint à la haute mer.
51	De l'E. N. E. au S. S. E.	Du premier 1/4 de flot au premier 1/4 de jusant.	Blanc.	123 77	49 76	1808 1810	Dans le jour, un pavillon est hissé au même temps de la marée.
52	Du N. E. au S. 1/2 E.	//	De pierre.	148	62	1802	
53	//	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Blanc.	52	37	//	Dans le jour, on hisse un pavillon quand il y a 8 pieds d'eau.
54	Tout autour.	//	De pierre.	74	71	1827	

PHARES

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
55	*Inner-Fern*	Pointe S. O. de la grande île de Fern	2	N. 1/4 N. O. 560 pieds.	Le plus haut, tournant; le plus bas, fixe.	Chaque 1/2 minute.	Brillants.	14 10
56	Berwich	Extrémité E. de la jetée	2	Dans la même tour.	Fixes.	//	Le supérieur, brillant; l'inférieur, rouge.	12
57	*Inch-Keith*	La partie la plus élevée de l'île de Inch Keith	1	//	Tournant.	Chaque minute.	Brillant.	20
58	Leith	Jetée de l'E.	2	N. 1/2 E. 1500 pieds.	Fixes.	//	L'un brillant, l'autre rouge.	5
59	Burnt Island	Jetée de l'E.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	7
60	Kinghorn	Jetée de l'E.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	7
61	*Isle de May*	Sur la partie la plus élevée	1	//	Fixe.	//	Brillant.	21
62	*Bell rock*	Bell rock	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant et rouge alternativement.	14
63	Dundee Ferry	Sur les jetées du Ferry	3	Les feux du N., N. N. E.	Fixes.	//	Brillants.	2 1/2
64	Havre de Dundee	Jetées du milieu et de l'E.	2	N. O. 9° O.	Fixes.	//	L'un brillant, l'autre rouge.	4
65	South Ferryness	Côté S. du Ferry	2	N. O. 1/4 O. 9° O. 1321 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	3 6
66	*Buttonness*	Buttonness	2	N. N. O. 1122 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	9 12
67	Arbroath	Jetée du N.	1	//	Fixe.	//	Rouge.	3
68	Montrose	Côté N. de l'entrée	2	N. O. 1/4 O. 9° O.	Fixe.	//	Rouge.	8
69	Aberdeen	Tête de la jetée N.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	4
70	*Girdleness*	Girdleness	1	//	//	//	//	//
71	*Buchaness*	Buchaness	1	//	Éclatant.	De 5 en 5 secondes.	Brillant.	18

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
55	Tout autour. Le fixe seulement au N. 1/4 N. O.	//	De pierre.	Le tournant.... 81 Le fixe........ 40	28 16	1776 1810	
56	Le brillant, du N. 1/4 N. O. 3° O. au S. O. 3° S. Le rouge, de l'E. 1/4 N. E. 1/2 N. au S. S. O.	Le rouge, quand il y a 10 pieds sur la barre.	De pierre.	44 24	55	//	Le brillant est allumé toute la nuit.
ÉCOSSAIS.							
57	Tour autour.	//	De pierre.	220	45	1804	
58	Du N. E. au N. O. 1/4 O.	Quand il y a 9 pieds d'eau sur la barre.	Blanc; rouge.	10	//	1780 1831	Le rouge est à l'extrémité de la jetée.
59	Du S. E. 1/4 E. à l'O. 1/4 S. O.	Toute la nuit.	Blanc.	20	//	1800	Il y a un feu rouge stationnaire à Newhaven, et un brillant à Queensferry, qui sont allumés pour le service des bateaux de passage.
60	Du S. E. 1/4 S. à l'O. S. O.	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Blanc.	20	//	1800	
61	Tout autour.	//	De pierre.	240	57	1816	
62	Tout autour.	//	Blanc.	90	100	1811	La base de l'édifice est à 10 pieds au-dessous de la haute mer; en temps de brume, on sonne une cloche de 1/2 minute en 1/2 minute.
63	Par le travers du Ferry.	Toute la nuit.	Blanc.	10 16	//	//	Deux au côté N., un au côté S.; ceux du N. servent de remarque pour éviter le banc du milieu.
64	De l'E. S. E. au S. 1/4 S. E.	Toute la nuit.	Blanc.	10 12	//	1825	Quand ils sont l'un par l'autre, on passe au S. de la roche Beacon.
65	Du N. N. E. au S. E. 1/4 E. 9° E.	//	Blanc.	65 45	53 33	1820	Feux de direction pour le chenal.
66	De l'E. S. E. à l'O. N. O.	//	Blanc.	85 65	70 50	1820	Feux de direction pour les bancs d'Abertay et de Gaas.
67	Du S. E. au S. O.	Quand un bâtiment veut entrer.	Blanc.	15	//	1826	
68	De l'E. au S. S. E.	//	Blanc.	35 45	//	1820	Feux de direction pour le banc d'Annet.
69	Du N. E. au S. E.	Quand il y a 9 pieds sur la barre.	Rouge.	20	//	//	On doit perfectionner ce feu.
70	//	//	//	//	//	//	Commencé en 1831; il n'est pas achevé.
71	Du N. 1/4 N. E. au S. O. 1/4 O.	//	De pierre.	130	100	1827	

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
72	*Kinnaird*....................	Cap de Kinnaird..............	1	"	Fixe.	"	Brillant.	16
73	Cambleton..................	Côte O. du Havre..............	1	"	Fixe.	"	Brillant.	5
74	*Tarbetness*..................	Tarbetness....................	1	"	Intermittent.	De 3 en 3 minutes.	Brillant.	18
75	*Dunnet*......................	Cap Dunnet....................	1	"	Fixe.	"	Brillant.	24
76	*Pentland-Skerries*............	La plus grande des îles..........	2	N. N. E. 60 pieds.	Fixes.	"	Brillants.	12 15
77	*Start-point*..................	Start-point, Sandy-island, Orkney......	1	"	Tournant.	Chaque minute.	Brillant.	15
78	*Sumburg-head*................	Sumburg-head, Shetland...........	1	"	Fixe.	"	Brillant.	24
79	*Cape-Wrath*..................	Cape-Wrath....................	1	"	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Rouge et brillant alternativement.	24
80	Havre de Stornoway...........	Stornoway (îles Lewis)...........	"	"	"	"	"	"
81	Ile de Glass..................	Ile de Glass (îles d'Harris)........	1	"	Fixe.	"	Brillant.	15
82	*Bara-head*..................	Ile de Bernera (îles Lewis).........	"	"	"	"	"	"
83	Lismore.....................	Ile Monsdale..................	"	"	"	"	"	"
84	*Rhinns of Ilay*..............	Oversay Iland, près d'Ilay..........	1	"	Éclatant.	De 12 en 12 minutes.	Brillant.	18
85	*Mull of Kintyre*..............	Pointe S. O. de Kintyre...........	1	"	Fixe.	"	Brillant.	22
86	Campbelton..................	Côté O. du loch sur le rivage.......	1	"	Fixe.	"	Brillant.	15
87	*Pladda*......................	Ile de Pladda, au large de la pointe S. O. de l'île d'Arran..........	2	Nord.	Fixes.	"	Brillants.	15 12
88	*Cumbrae*....................	Petite île de Cumbrae...........	1	"	Fixe.	"	Brillant.	15
89	*Toward*.....................	Pointe Toward.................	1	"	Tournant.	Chaque minute.	Brillant.	11
90	*Clough*.....................	Pointe de Clough..............	1	"	Fixe.	"	Brillant.	12
91	Havre d'Ardrossán............	Extrémité de la jetée du S.........	1	"	Fixe.	"	Brillant.	3
92	Havre de Troon...............	Extrémité S. de la jetée..........	1	"	Éclatant.	Chaque minute.	Brillant.	5
93	Havre de Ayr.................	Jetée du N....................	3	S. E. 1/4 E. 850 pieds.	Fixes.	"	2 brillants, 1 rouge.	Celui de marée à 3 Les autres à... 10

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne, au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
72	De l'O. N. O au S. E.	"	De pierre.	120	57	1787	
73	Ouvert au Havre.	"	De pierre.	25	"	1827	
74	De l'O. 1/2 N. au S. O. 1/2 O.	"	De pierre.	175	120	1830	La lumière est visible pendant 2 minutes 1/2 et est soudainement éclipsée pendant une 1/2 minute.
75	De l'O. au S. E. 1/2 E.	"	De pierre.	340	45	1831	
76	Tout autour.	"	De pierre.	100 80	30 10	1794	Feux de direction pour les bas fonds au S. des Skerries.
77	Tout autour.	"	De pierre.	100	80	1806	
78	Du N. E. 1/4 E. 3e E. au N. N. O. 9e O.	"	De pierre.	300	35	1821	
79	Tout autour.	"	Blanc.	400	50	1828	
80	"	"	"	"	"	"	En construction.
81	De l'E. N. E. 1/2 E. à l'O. 1/4 S. O.	"	De pierre.	130	80	1789	
82	"	"	"	"	"	"	En construction.
83	"	"	"	"	"	"	En construction.
84	Du N. N. E au S. E.	"	De pierre.	150	80	1825	
85	Du N. N. E. 1/2 E. au S. 1/4 S. O. 1/2 O.	"	De pierre.	297	28	1788	
86	A l'ouverture du Havre.	Toute la nuit.	Blanc.	25	"	1827	Quand on l'amène à l'O 1/2 N., on est dans le chenal du lock.
87	Du N. O. 1/4 O. au N. E. 1/4 E.	"	De pierre.	130 77	80 27	1790	
88	Du N. E. 1/4 N. au S.	"	Blanc.	106	28	1757	Rebâti en 1793.
89	Du N. E. 1/4 N. à l'O. N. O.	"	Blanc.	53	44	1812	
90	De l'E. au S. 1/4 S. O.	"	Blanc.	76	76	1797	
91	Du N. N. O. au S. 1/4 S. E.	Toute la nuit.	Blanc.	12	"	1814	
92	Du N. E. au S. O. 1/4 O.	Toute la nuit.	Blanc.	25	"	1827	
93	Du N. O. 1/4 N. à l'O.	Le 3e ne paraît que quand il y a 8 pieds sur la barre.	Blanc.	12 35	"	1793	Un feu rouge et un brillant sont allumés toute la nuit.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX,	relèvement magnétique, et distance entre eux.	FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
94	*Corsewall*.	Pointe de Corsewall.	1	″	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant et rouge alternativement.	18
95	Port Patrick.	Jetée du S.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	5
96	*Mull of Galloway*.	Pointe S. de Wigtonshire.	1	″	Intermittent.	De 3 en 3 minutes.	Brillant.	21
97	*Saterness*.	Pointe de Saterness.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	10
98	*Pointe d'Ayr*.	Pointe d'Ayr (île de Man).	1	″	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant et rouge alternativement.	15
99	Havre de Peel.	A bâbord en entrant.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	5
100	*Calf of man*.	A la partie S. O. de l'île de Calf.	2	N. E. 1/2 E. 560 pieds.	Tournants.	De 2 en 2 minutes.	Brillants.	24
101	Port la Marie.	A bâbord en entrant.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	5
102	Havre de Castle-Town.	A bâbord en entrant.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	5
103	Derby-haven.	A l'entrée du havre.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	9
104	Havre de Douglas.	A l'extrémité de la jetée N.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	9
105	Havre de Ramsey.	A bâbord en entrant.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	9

PHARES ET

106	Havre de Maryport.	Jetée S.	2	N. 1/2 O. 124 pieds.	Fixes.	″	Brillants.	5 8
107	Workington.	A l'extrémité de la jetée de Bois et de John.	2	E. 930 pieds.	Fixes.	″	Brillants.	10
108	Havre d'Harrington.	A la tête de la jetée.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	10
109	White-haven.	Quai neuf.	2	S. S. E. 600 pieds.	1 tournant, 1 fixe.	De 2 en 2 minutes.	Brillants.	10
110	*St-Bees*.	Cap St-Bees.	1	″	Fixe.	″	Brillant.	24
111	*Walney*.	Pointe S. de l'île de Walney.	1	″	Tournant.	De 5 en 5 minutes.	Brillant.	15
112	Black-rock.	Rock-point, entrée de la Mersey.	1	″	Tournant.	De minute en minute.	Deux côtés brillants, un rouge.	15
113	Leasowe.	Sur le rivage, entre la Mersey et la Dee. .	1	″	Fixe.	″	Brillant.	16

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
94	Du N. E. au S. O.	//	De pierre.	112	92	1817	
95	Du N. 1/4 N. O. au S. 1/4 S. E.	Toute la nuit.	Blanc.	25	//	1790	
96	Du N. N. E. au N. O. 1/2 O.	//	De pierre.	325	70	1830	La lumière est visible pendant 2 minutes 1/2 et est éclipsée pendant une 1/2 minute.
97	Du N. E. à l'O.	//	Blanc.	50	//	1789	
98	De l'O. 1/4 N. O. au S. 1/4 S. O.	//	De pierre.	106	80	1818	
99	Du S. S. E. au S. 1/4 S. O.	Toute la nuit.	Blanc.	21	13	1811	
100	Tout autour.	//	De pierre.	396 305	50 35	1818	
101	Du N. 1/4 N. E. au N. 1/4 N. O.	Toute la nuit.	Blanc.	25	17	1812	
102	Du N. N. E. à l'O.	Seulement quand un navire veut entrer.	Blanc.	22	16	1765	Ce feu est allumé toute la nuit pendant la pêche du hareng.
103	Du N. N. O. au S. S. O.	//	Blanc.	46	31	1650	Allumé seulement pendant la pêche du hareng.
104	Du N. O. au S. O. 1/4 O.	Toute la nuit.	Rougeâtre.	36	27	1796	
105	De l'O. N. O. à l'O. S. O.	Toute la nuit.	Blanc.	35	29	1800	

FEUX ANGLAIS.

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
106	De l'E. N. E à l'O. S. O.	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Brun.	29 23	17	1796	
107	Ouvert au Havre.	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Pilier de fer.	50	23	1825	Les feux l'un par l'autre marquent le chenal du port.
108	Du N. 1/4 N. E. au S. O. 1/4 O.	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Sur un mât.	44	36	1797	
109	De l'E. N. E. au S. O.	Le feu fixe de 1/2 flot à 1/2 jusant.	Blanc.	47	37	1821	On construit un nouveau phare sur la jetée, que l'on a portée de 352 yards plus au large; le feu tournant paraît toute la nuit.
110	Du N. N. E. au S. S. E.	//	Blanc.	333	33	1718	
111	Du N. N. O. à l'E.	//	De pierre.	70	60	1790	
112	De l'O. 1/4 S. O. au S. 1/4 S. O.	//	Blanc.	88	75	1830	Les feux brillants paraissent alternativement et ensuite le rouge; on sonne la cloche pendant la brume.
113	Du N. N. E. au O. N. O.	//	Blanc.	118	118	//	Pour se diriger dans le chenal de Horse on met ce feu et celui de Bidston l'un par l'autre.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
114	Bidston	Sur la montagne de Bidston	1	//	Fixe.	//	Brillant.	20
115	Upper-Hoylake	Hoylake	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
116	Lower-Hoylake	Hoylake	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
117	Liverpool, flottant	A l'entrée du chenal de Horse	3	//	Fixes.	//	Brillants.	9
118	*Air*	Pointe d'Air	2	Dans la même tour.	Fixes.	//	Brillants.	11 7
119	*Lynas*	Pointe Lynas (île d'Anglesea)	2	//	Fixes.	//	Brillants.	12
120	Port d'Almwch	Jetée du N.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	8
121	*Skerries*	Ile de Skerries	1	//	Fixe.	//	Brillant.	20
122	Havre d'Holyhead	Sur la jetée	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
123	*South-Stack*	Roche de South Stock au large de la pointe N. O. de l'île d'Holy-Head	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant.	19
124	*Bardsey*	Ile de Bardsey	1	//	Par éclats.	//	Brillant.	17
125	Havre d'Aberystwith	Entrée du havre	2	//	Fixes.	//	Brillants.	//
126	*Smalls*	Roche de Smalls	1	//	Fixe.	//	Brillant.	15
127	*Milford*	Pointe Sainte-Anne	2	N. 1/4 N. O. 3° O. 610 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	19 17
128	*Ile de Caldy*	Pointe S. de l'île de Caldy	1	//	Fixe.	//	Brillant, partie rouge.	20
129	Havre de Pembrey	Entrée de la rivière Burry	1	//	Fixe.	//	Brillant.	3
130	*Mumbles*	Cap Mumbles	1	//	Fixe.	//	Brillant.	15
131	Jetée de Swansea	A la jetée O.	1	//	Fixe.	//	Ro ge.	3
132	*Nash*	Pointe de Nash	1	//	//	//	//	//
133	*Usk*	Côté O. de l'entrée d'Usk	1	//	Fixe.	//	Brillant.	10
134	*Flatholm*	Ile de Flatholm, pointe S.	1	//	Fixe.	//	Brillant.	17
135	Bridgewater	Côté E. de l'entrée du havre	//	//	//	//	//	//

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES
114	Tout autour.	//	De pierre.	300	50	//	
115	Du N. O. à l'E.	//	De briques.	56	39	1763	Quand on le tient par le feu inférieur, il sert de guide pour entrer dans la rade d'Hoylake.
116	Du N. N. O. à l'E.	//	De briques.	34	19	1763	
117	Tout autour.	//	Porte un pavillon.	36	//	1814	Mouillé par 7 brasses; en temps de brume on sonne la cloche.
118	Le plus élevé de l'O. 1/4 N. O au N. O. et de l'E. au S. S. E 1/2 E.; le plus bas du N. 1/4 N. O. au N. N. E.	//	Rayé blanc et rouge horizontalement.	49 12	49	1776 1817	Le feu le plus bas est approprié exclusivement à la navigation entre les bancs de Hoyle.
119	Le feu du N. du N. O. au N. 1/2 E.; celui de l'E. du N. E. 1/4 E. au S. E. 1/4 S.	//	De briques.	80	12	//	
120	Du S. S. E. au S. O.	Toute la nuit.	Blanc.	26	9	1817	Dans les forts vents d'O., quand les bâtiments ne peuvent entrer, le feu ne s'allume pas et l'on met une chaîne en travers de l'entrée.
121	Tout autour, excepté au S. E.	//	Blanc.	117	54	1714	
122	Tout autour.	Toute la nuit.	De pierre.	44	37	1820	Il y a aussi un feu rouge, visible dans la direction du N. N. O., seulement pour éviter les platters du large.
123	Tout autour.	//	De pierre.	201	69	1809	Quand il y a de la brume, on allume un feu rouge 25 pieds au-dessus de la mer.
124	De l'E. S. E. 3° E. au N. E. 1/2 N.	//	De pierre.	141	79	1821	
125	//	//	//	//	//	//	Ces feux ne sont allumés que quand un bâtiment veut entrer.
126	Tout autour.	//	Rouge.	70	58	1778	Le phare est élevé sur des piliers 40 pieds au-dessus du sol.
127	Le plus haut, du S. E. au N. O.; le plus bas, de l'E. au N. 1/4 N. O. 3° O.	//	Blanc; le sommet rouge.	192 159	44 17	1714	Rebâti en 1800; quand ils sont l'un par l'autre, on évite la roche de Crow.
128	Du N. 1/2 O. à l'O. 1/2 N. par l'E.; mais entre le S. E. 3° E. et le S. O. 1/4 S. il est rouge.	//	Pierre grise; sommet rouge.	210	40	1829	En se tenant dans la limite E. du feu rouge, on pare, à 4 milles, la pointe O. des Helwiks.
129	De l'E. à l'O	Quand il y a 10 pieds d'eau.	Blanc; sommet noir.	27	18	//	Ce feu indique aussi qu'il y a 11 pieds d'eau sur le plus haut banc à l'entrée de Burry.
130	Du N. à l'O.	//	Blanc.	14	56	1798	
131	Tout autour.	Quand il y a 8 pieds d'eau.	Blanc; sommet noir.	28	20	1803	Un ballon est hissé pendant le même temps de la marée de jour.
132	//	//	//	//	//	//	En construction.
133	Tout autour vers la mer.	//	De pierre.	39	32	1821	
134	Tout autour.	//	Blanc; sommet rouge.	156	77	1737	
135	//	//	//	//	//	//	Ces feux subissent actuellement des changements.

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX,	relèvement magnétique, et distance entre eux.	FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
136	Havre d'Ilfracombe............	Sommet de Lanthorn................	1	//	Fixe	//	Brillant.	15
137	Havre de Bidefort............	Braunston Burrows..................	2	N. O. 3° N. 933 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	14 10
138	*Lundy*....................	Ile de Lundy........................	2	Dans une tour.	Le supérieur tournant; l'inférieur fixe.	De 45 en 45 secondes.	Brillants.	30 28
139	*Cap Clear*..................	Ile du cap Clear.....................	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant.	28
140	*Kinsale*....................	Old head de Kinsale.................	1	//	Fixe.	//	Brillant.	23
141	Havre de Kinsale.............	Fort Charles, côté E. du Havre........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	6
142	Havre de Cork................	Pointe Roche.........................	1	//	Fixe.	//	Rouge.	14
143	*Hook Tower*.................	Cap de Hook, côté E. de l'entrée de Waterford..........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	17
144	Duncannon....................	Fort de Duncannon, entrée de Waterford, côté E.	2	Dans la même tour	Fixes.	//	Brillants.	6
145.	Havre de Dunmore.............	Jetée côté O. de l'entrée de Waterford...	1	//	Fixe.	//	Rouge.	8
146	Coningbeg ou Saltees, flottant...	Au large de la roche de Coningbeg......	2	//	Fixes.	//	Brillants.	9
147	*Tuskar*.....................	Roche de Tuskar......................	1	//	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Deux côtés brillants; un rouge.	15
148	Arklow, flottant..............	Extrémité S. du banc d'Arklow.........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	8
149	*Wicklow*....................	Cap Wicklow..........................	2	N. O. 1/4 O. 9° O. 540 pieds.	Fixes.	//	Brillants.	21 16
150	Havre de Kingstown...........	Jetée E..............................	1	//	Tournant.	Chaque minute.	Brillant.	9
151	North Wall...................	Extrémité du quai N. de Dublin.........	1	//	Fixe.	//	Brillant.	9
152	Poolbeg......................	Extrémité du mur S. à l'entrée du havre de Dublin..............	2	Dans la même tour.	Fixes.	//	Brillants.	13
153	Kish, flottant................	Au large de la pointe N. du banc de Kish..	3	Triangulaires.	Fixes.	//	Brillants.	9
154	*Howt Bailly*.................	Pointe de Howt Bailly, côté N. de la baie de Dublin..............	1	//	Fixe.	//	Brillant.	17
155	Havre de Howth...............	Extrémité de la jetée E...............	1	//	Fixe.	//	Rouge.	11

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
136	De l'E. N. E. à l'O.	Toute la nuit.	De pierre.	100	8	//	Ce feu est allumé seulement pendant l'hiver, ou depuis la Saint-Michel jusqu'au mois d'avril.
137	Du N. O. 3° N. au N. O. 1/4 N.	De mi-flot à mi-jusant.	Blanc.	86 40	74 40	1820	Feux de direction pour traverser la barre; dans le jour on hisse un pavillon pendant le même temps.
138	Le supérieur, tout autour; l'inférieur, de l'O. S. O. par l'O. au N. N. O.	//	De pierre.	542 470	79 6	1820	

D'IRLANDE.

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
139	De tous les points.	//	Blanc.	455	42	1817	
140	Du N. E. au N. O.	//	Blanc.	294	42	1805	
141	Ouvert au Havre.	Toute la nuit.	D'ardoise.	98	35	1804	
142	Du S. E. 1/4 E. au N. 1/4 N. E.	Toute la nuit.	Blanc.	92	26	1816	Du côté du Havre la lumière est brillante.
143	De l'E. N. E. au N. N. E.	//	Blanc.	139	110	1791	
144	Ouvert au Havre.	Toute la nuit.	Blanc.	40	25	1803	Les feux l'un par l'autre servent de direction entre Bluff et les bancs de Dunmore.
145	De l'O. à l'O. S. O. 3° S.	Toute la nuit.	Blanc.	44	36	1826	Quand on est dans le N. de la jetée, la lumière paraît brillante.
146	De tous les points.	//	Porte un pavillon.	25	//	1824	Mouillé par 20 brasses; en temps de brume on sonne une cloche.
147	De tous les points.	//	Blanc.	101	81	1815	Pendant la brume on sonne la cloche chaque 1/2 minute.
148	De tous les points.	//	Porte un pavillon.	25	//	1824	Mouillé par 13 brasses; pendant la brume on sonne la cloche.
149	Du N. 1/4 N. E. au S. S. O.	//	Blanc.	250 121	58 29	1818	Ils guident entre les bancs d'Arklow et d'India.
150	Tout autour.	Toute la nuit.	Brun.	31	19	1822	
151	Du N. N. E. à l'O. N. O.	Toute la nuit.	De granit.	33	28	1820	
152	Tout autour.	L'inférieur, de mi-flot à mi-jusant.	De pierre.	68	63	1768	On hisse un ballon au même temps de marée de jour.
153	Tout autour.	//	Porte un pavillon.	25	//	1811	Mouillé par 12 brasses; en temps de brume on sonne la cloche.
154	Du N. E. 1/4 E. 3° E. à l'O. N. O. 1/2 N.	//	Blanc.	114	42	1813	
155	De tous les points.	Toute la nuit.	Blanc.	43	37	1818	

NUMÉROS.	NOM DU FEU.	POINT OU LIEU sur lequel le phare est situé.	NOMBRE DES FEUX, relèvement magnétique, et distance entre eux.		FEU FIXE, éclatant ou tournant.	TEMPS de la révolution ou de l'éclipse.	COULEUR DU FEU.	DISTANCE en milles à laquelle on peut l'apercevoir de temps clair.
156	Havre de Balbriggen..........	Jetée côté de bâbord en entrant........	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	11
157	*Carlingford*..................	Roche d'Haulbowling..................	2	Dans la même tour.	Fixes.	〃	Brillants.	15
158	Carlingford-lough..............	Pointe Greenore..........................	1	〃	Tournant.	Chaque 45 secondes.	Brillant.	8
159	Havre d'Ardglass...............	Sur la jetée à bâbord en entrant.........	1	〃	Fixe.	〃	Rouge foncé.	11
160	*South-rock*....................	South-rock................................	1	〃	Tournant.	Chaque minute et 1/2.	Brillant.	12
161	Donaghadee (havre)............	Bâbord en entrant........................	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	8
162	*Copeland*......................	Petite île de Copeland..................	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	15
163	*Maidens*.......................	Roches Maiden, N. et S..................	2	N. O. 1/4 O. 1920 pieds.	Fixes.	〃	Brillants.	14 10
164	*Innistrahul*...................	Ile d'Innistrahul........................	1	〃	Tournant.	De 2 en 2 minutes.	Brillant.	18
165	*Lough Swilly*..................	Pointe Fannet............................	1	〃	Fixe.	〃	Rouge.	14
166	*Ile Tory*.......................	Ile Tory, pointe N.......................	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	16
167	*Aranmore*......................	Pointe N. de l'île d'Arran..............	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	20
168	*Killybegs*......................	Pointe Saint-John........................	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	14
169	*Eagle Island*..................	Ile de l'Aigle............................	〃	〃	〃	〃	〃	〃
170	*Innisgort*......................	Innisgort (Clew bay)....................	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	10
171	*Clare Island*..................	Pointe N. de Clare Island (Clew bay)....	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	29
172	*Sline-head*.....................	Ile de Sline-head........................	〃	〃	〃	〃	〃	〃
173	Mutton Island..................	Ile Mutton, havre de Galway.............	1	〃	Fixe.	〃	Rouge et brillant.	10
174	*Arran Island*..................	Sommet de l'île S. d'Arran..............	1	〃	Tournant.	De 3 en 3 minutes.	Brillant.	29
175	*Kilkadraan*....................	Pointe de Kilkadraan, rivière Shannon...	1	〃	Fixe.	〃	Rouge et brillant.	16
176	*Loophead*......................	Loophead, côté N. de la rivière Shannon..	1	〃	Fixe.	〃	Brillant.	22
177	*Skelligs*.......................	Roche de Skelligs........................	2	N. 1/4 N. E. 650 pieds.	Fixes.	〃	Brillants.	25 18

NUMÉROS.	POINTS MAGNÉTIQUES entre lesquels on l'aperçoit.	TEMPS pendant lequel est allumé le feu d'un port.	COULEUR DU PHARE, ou particularités qui le font remarquer de jour.	HAUTEUR de la lanterne au-dessus de la pleine mer, en pieds.	HAUTEUR de l'édifice de la lanterne à la base, en pieds.	ANNÉE de l'érection.	REMARQUES.
156	De l'O. S. O. au S. S. E. 1/2 E.	Toute la nuit.	Blanc.	35	35	1769	
157	Tout autour.	L'inférieur de mi-flot à mi-jusant.	Blanc.	101	111	1823	On hisse un ballon de 1/2 flot à 1/2 jusant, et en temps de brume on sonne la cloche de 1/2 minute en 1/2 minute.
158	De l'O. 1/4 S. O au S. E. 1/4 S.	Toute la nuit.	Blanc.	29	26	1830	
159	De l'E. 1/4 S. E. 9° S. au S. O. 1/4 O. 5° O.	Toute la nuit.	De pierre.	40	29	1816	
160	Tout autour.	〃	Blanc.	52	60	1797	
161	〃	Toute la nuit.	〃	〃	〃	〃	
162	Tout autour.	〃	Blanc.	131	52	1796	
163	Tout autour.	〃	Blanc.	84 94	60 60	1828	
164	Tout autour.	〃	Blanc.	167	26	1812	
165	De l'E. 1/4 N. E. 1/2 N. au S.	〃	Blanc.	90	26	1816	Vers le lough la lumière est brillante.
166	Tout autour.	〃	De pierre.	122	63	1832	
167	Du S. O. 1/4 O. à l'E. N. E.	〃	Blanc.	209	39	1798	
168	De l'E. 1/4 S. E. au N. E. 1/4 E.	〃	Blanc.	104	41	1831	
169	〃	〃	〃	〃	〃	〃	En construction.
170	Du S. S. E. au N. N. E.	〃	Blanc.	36	26	1827	Ce feu sert de guide pour Wetsport et Newport.
171	De l'O. au N. E.	〃	Blanc.	487	26	1806	
172	〃	〃	〃	〃	〃	〃	En construction.
173	Tout autour.	〃	Blanc.	33	26	1817	Ce feu est rouge vers la mer, brillant du côté de terre.
174	Tout autour.	〃	Blanc.	498	37	1817	
175	De l'E. 1/4 S. E. 5° S. à l'O. 1/4 N. O.	〃	Blanc.	133	26	1824	Cette lumière est rouge vers la mer, brillante du côté de la rivière.
176	De l'E. 1/4 S. E. 9° S. à l'E 1/4 N. E. par l'O.	〃	Blanc.	269	49	1802	
177	Du N. 1/4 N. E. au S. 1/4 S. O.	〃	Blanc.	372 173	26 26	1826	

INDEX DES PHARES ET FEUX.